

Detection and Correction Error

Introduction to Computer Science

(88612159)

หัวข้อ

- ▶ ชนิดของความผิดพลาด
- ▶ การตรวจสอบความผิดพลาดเบื้องต้น
- ▶ การแก้ไขความผิดพลาด

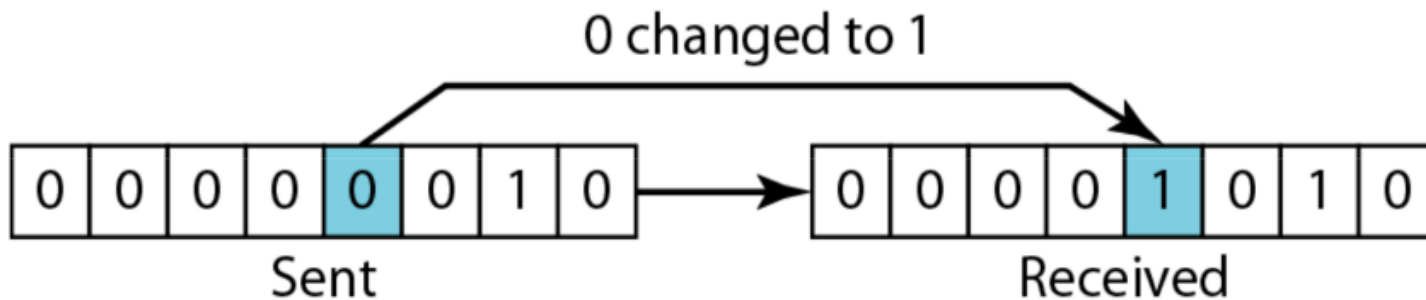
การตรวจสอบและแก้ไขความผิดพลาด ของข้อมูล

- ▶ การส่งข้อมูล
- ▶ ระหว่างอุปกรณ์คอมพิวเตอร์
- ▶ ระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์ผ่านระบบเครือข่าย
- ▶ การจัดเก็บข้อมูลในสื่อบันทึกข้อมูล
- ▶ อาจเกิดผิดพลาด (Error) จาก สัญญาณรบกวน (Noise)
- ▶ วิธีการเข้ารหัสข้อมูล เพื่อให้สามารถตรวจสอบความผิดพลาด
- ▶ วิธีที่สามารถแก้ไขข้อมูลที่ผิดพลาดนั้นให้ถูกต้อง

ชนิดของความผิดพลาด

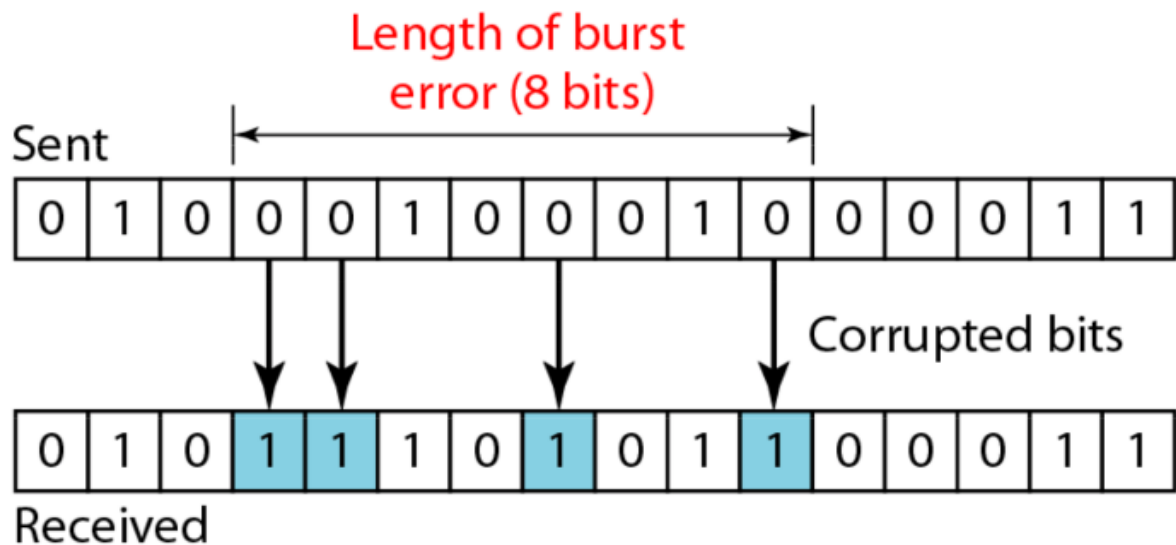
ชนิดของความผิดพลาด

1. ความผิดพลาดชนิดบิตเดียว (Single Bit Error)



ชนิดของความผิดพลาด

2. ความผิดพลาดชนิดหลายบิต (Burst Error)



การตรวจสอบ ความผิดพลาดเบื้องต้น

Redundancy

"บนขนนมี่รถยนต์วิ่ง"

เราสามารถรู้ได้ว่าข้อความที่ถูกตัดคือ

มนุษย์มี Redundancy

"บนถนนมีรถยนต์วิ่ง"

ในระบบคอมพิวเตอร์ ข้อมูลดิจิทัล

$k = 1000$ และ $x = 1001$

ระบบดิจิทัลนั้นไม่มี Redundancy

1000

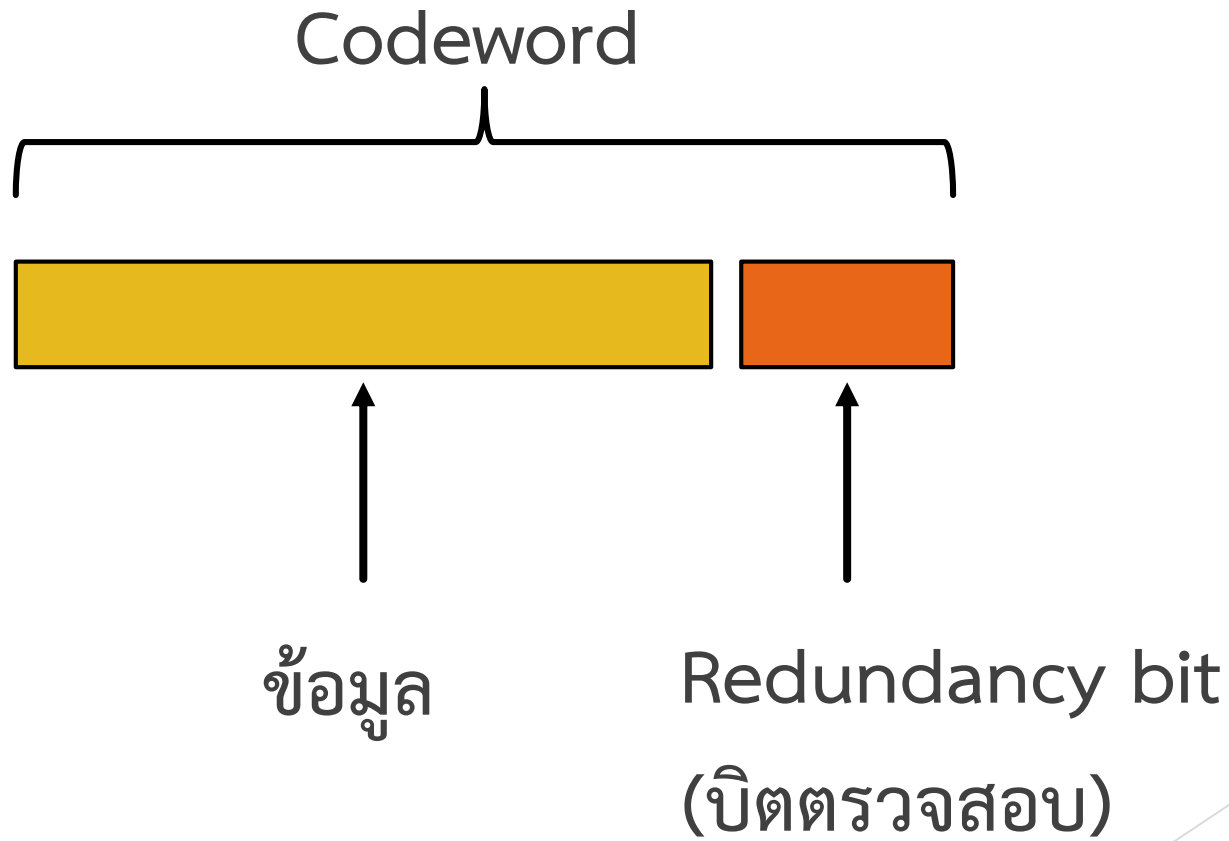


1001

sent

received

Codeword



วิธีการตรวจสอบความผิดพลาด

1. การใช้บิตตรวจสอบ (Parity Check)

- ▶ แบบเชิงเส้น (Linear Parity Check)

- ▶ แบบ 2 มิติ (2 Dimension Parity Check)

2. การใช้ผลรวมตรวจสอบ (Checksum)

1. การใช้บิตตรวจสอบ (Parity Check)

- ▶ ผู้ส่งจะมีระบบคำนวณหาบิตตรวจสอบ
- ▶ บิตตรวจสอบมีจำนวน 1 บิต และนำไปต่อท้ายข้อมูล
- ▶ รูปแบบของบิตแต่ละชุดมีจำนวนบิตที่มีค่า 1 เป็นจำนวนคี่หรือจำนวนคู่
 - Even Parity จำนวนบิตที่มีค่า 1 เป็นจำนวนคู่
 - Odd Parity จำนวนบิตที่มีค่า 1 เป็นจำนวนคี่
- ▶ ผู้ส่งและผู้รับจะตกลงกันก่อนว่าจะใช้รูปแบบบิตตรวจสอบแบบใด

Linear Parity Check

- ▶ การตรวจสอบข้อมูล 1 หน่วย ที่เป็นสายของบิต 1 สาย

ตัวอย่างที่ 1 การเข้ารหัส ASCII ของอักษร 'A' เป็น Codeword โดยกำหนดให้ใช้บิตตรวจสอบชนิด Odd parity

รหัส ASCII ฐานสองของ 'A' คือ

0	1	0	0	0	0	0	1
---	---	---	---	---	---	---	---

ดังนั้น Codeword ของ 'A' คือ

--	--	--	--	--	--	--	--	--

Linear Parity Check

ตัวอย่างที่ 2 การเข้ารหัส ASCII ของอักษร 'A' เป็น Codeword โดยกำหนดให้ใช้บิตตรวจสอบชนิด Even parity

รหัส ASCII ฐานสองของ 'A' คือ

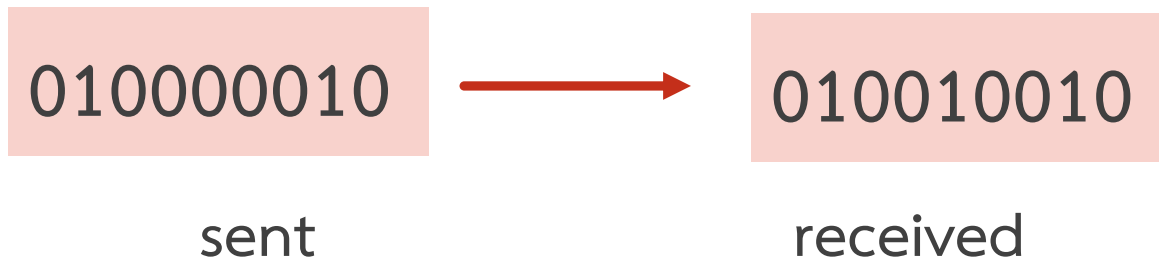
0	1	0	0	0	0	0	1
---	---	---	---	---	---	---	---

ดังนั้น Codeword ของ 'A' คือ

--	--	--	--	--	--	--	--	--

Linear Parity Check

- ▶ หากผู้ส่งและผู้รับตกลงกันว่า บิตตรวจสอบเป็นชนิด Even parity



- ▶ ผู้รับพบว่าข้อมูลไม่เป็น Even parity จะทำการปฏิเสธ (Reject)

Linear Parity Check

- ▶ หากผู้ส่งและผู้รับตกลงกันว่า บิตตรวจสอบเป็นชนิด Even parity

010000010

sent



010110010

received

- ▶ ผู้รับพบว่าข้อมูลเป็น Even parity จะทำการยอมรับ (Accept)
- ▶ การใช้บิตตรวจสอบแบบเชิงเส้นตรวจสอบความผิดพลาดชนิดบิตเดียวเท่านั้น

2-Dimensional Parity

- ▶ จัดข้อมูลออกเป็น n หน่วยข้อมูล แล้วสร้าง Matrix
- ▶ ตัวอย่าง ต้องการส่งข้อมูล ASCII 4 ตัวอักษร

รหัส ASCIIฐานสองของ “CODE” คือ

01000011 01001111 01000100 01000101

0	1	0	0	0	0	1	1	
0	1	0	0	1	1	1	1	
0	1	0	0	0	1	0	0	
0	1	0	0	0	1	0	1	
								Row parities
								Column parities

2-Dimensional Parity

- ▶ นำมาคำนวณบิต Parity ในแนว Row และ Column
- ▶ ผู้รับและผู้ส่งตกลงใช้บิตตรวจสอบชนิด Even parity

0	1	0	0	0	0	1	1	1	Row parities
0	1	0	0	1	1	1	1	1	
0	1	0	0	0	1	0	0	0	
0	1	0	0	0	1	0	1	1	
								Column parities	
0	0	0	0	1	1	0	1	1	

Codeword คือ

010000111 010011111 010001000 010001011 000011011

2-Dimensional Parity

010000111 010011111 010001000 010001011 000011011

- ▶ ผู้รับเมื่อได้รับ Codeword แล้ว จะตรวจสอบว่าเป็น Even parity ทุก Row ทุก Column หรือไม่

0	1	0	0	0	0	1	1
0	1	0	0	1	1	1	1
0	1	0	0	0	1	0	0
0	1	0	0	0	1	0	1

1
1
0
1

Row parities

0	0	0	0	1	1	0	1
---	---	---	---	---	---	---	---

1

Column parities

เป็น

Even parity

ทั้งหมด

Accept

2-Dimensional Parity

เมื่อนำข้อมูล Codeword มาตรวจสอบแบบ Even parity แล้วถูกต้องทั้งหมด

010000111 010011111 010001000 010001011 000011011

นำบิตตรวจสอบทั้งหมดออก แล้วจะได้รหัส ASCII ฐานสองของ “CODE” คือ
ตามทีผู้ส่ง ส่งมา ดังนี้

01000011 01001111 01000100 01000101

2-Dimensional Parity

จากตัวอย่าง หากผู้รับได้รับข้อมูลที่ผิดพลาด 1 บิต (ตำแหน่งสีน้ำเงิน) เป็นดังนี้

01000011**1** 01001111**1** 0100**1**1000 010001011 000011011

ผู้รับตรวจสอบว่าเป็น Even parity ทุก Row ทุก Column หรือไม่

0	1	0	0	0	0	1	1	Row parities
0	1	0	0	1	1	1	1	
0	1	0	0	1	1	0	0	
0	1	0	0	0	1	0	1	
<hr/>								
0	0	0	0	1	1	0	1	Column parities

!!!ไม่เป็น

Even parity

ทั้งหมด

Reject

2-Dimensional Parity

จากตัวอย่าง หากผู้รับได้รับข้อมูลที่ผิดพลาดหลายบิต (ตำแหน่งสีน้ำเงิน) เป็นดังนี้

110000111 010011011 010011000 010001011 000011011

ผู้รับตรวจสอบว่าเป็น Even parity ทุก Row ทุก Column หรือไม่

1	1	0	0	0	0	1	1
0	1	0	0	1	1	0	1
0	1	0	0	1	1	0	0
0	1	0	0	0	1	0	1

1
1
0
1

Row parities

0	0	0	0	1	1	0	1
---	---	---	---	---	---	---	---

1

Column parities

!!!ไม่เป็น

Even parity

ทั้งหมด

Reject

2. การใช้ผลรวมตรวจสอบ (Checksum)

▶ ใช้ในกรณีที่มีข้อมูลเป็นกลุ่มใหญ่

▶ วิธีการ ดังนี้

1. แบ่งข้อมูลต้นฉบับออกเป็นหน่วย ซึ่งมีความยาว n bits
2. คำนวณหาผลรวม (sum) โดยนำข้อมูลในแต่ละหน่วยมาบวกกัน ผลลัพธ์ที่ได้จะมีขนาด n bits
3. คำนวณ Checksum โดยนำผลลัพธ์ที่ได้ในข้อ 2 ทำการกลับบิต (Complement)
4. นำ Checksum ต่อท้ายข้อมูลต้นฉบับ

2. การใช้ผลรวมตรวจสอบ (Checksum)

ตัวอย่าง ให้ส่งข้อมูลจำนวน 16 bits โดยแบ่งออกเป็น 2 หน่วย
แต่ละหน่วยมีความยาว 8 bits ดังนี้

10101001 00111001

2. การใช้ผลรวมตรวจสอบ (Checksum)

นำจำนวนทั้ง 2 หน่วย มาบวกกันด้วยวิธีดังนี้

	1	0	1	0	1	0	0	1	+
	0	0	1	1	1	0	0	1	
Sum	1	1	1	0	0	0	1	0	

Checksum

ดังนั้นข้อมูล Codeword คือ

2. การใช้ผลรวมตรวจสอบ (Checksum)

- ▶ การตรวจสอบความผิดพลาด
- ▶ เมื่อนำ Codeword ทั้งหมด แบ่งออกเป็นหน่วย แล้วบวกเข้าด้วยกัน จากนั้นทำ Complement
 - ผลลัพธ์เป็น 0 หมายถึง ไม่มีความผิดพลาดใดๆ
 - ผลลัพธ์ที่ไม่ใช่ 0 หมายถึง มีความผิดพลาด

2. การใช้ผลรวมตรวจสอบ (Checksum)

- ▶ จากตัวอย่าง หากต้องการตรวจสอบความผิดพลาด
- ▶ กรณีไม่มีความผิดพลาดเกิดขึ้นเลย ดังนี้

10101001 00111001 00011101

2. การใช้ผลรวมตรวจสอบ (Checksum)

นำจำนวนทั้ง 3 หน่วย มาบวกกันด้วยวิธีดังนี้

1	0	1	0	1	0	0	1
0	0	1	1	1	0	0	1 +
0	0	0	1	1	1	0	1

ผลลัพธ์ที่ได้เป็น 0 ซึ่งบ่งชี้ว่าไม่เกิดความผิดพลาดขึ้น

Accept

2. การใช้ผลรวมตรวจสอบ (Checksum)

- ▶ จากตัวอย่าง หากต้องการตรวจสอบความผิดพลาด
- ▶ กรณีมีความผิดพลาดหลายบิต (ตำแหน่งสีน้ำเงิน) ดังนี้

10101001 00111001 00011101

2. การใช้ผลรวมตรวจสอบ (Checksum)

นำจำนวนทั้ง 3 หน่วย มาบวกกันด้วยวิธีดังนี้

1	0	1	0	1	1	1	1	
1	1	1	1	1	0	0	1	+
0	0	0	1	1	1	0	1	

ผลลัพธ์ที่ได้มีค่าไม่เป็น 0 ซึ่งบ่งชี้ว่าเกิดความผิดพลาดขึ้น

Reject

การแก้ไขความผิดพลาด

Hamming code

- ▶ การตรวจสอบและแก้ไขความผิดพลาดชนิดนี้
ต้องสามารถระบุได้ 2 ประการ คือ
 - (1) มีความผิดพลาดเกิดขึ้นหรือไม่ และ
 - (2) ความผิดพลาดที่เกิดขึ้นนั้นอยู่ในตำแหน่งใด
- ▶ Richard Wesley Hamming (1915-1998) นักคณิตศาสตร์ชาวอเมริกันได้คิดวิธีการเข้ารหัสที่สามารถตรวจสอบและแก้ไขความผิดพลาดได้ในตัวเอง (Error-correcting code)
เรียกว่า Hamming code

Redundancy Bit

- ▶ หากต้องการระบุตำแหน่งที่เกิดความผิดพลาดสำหรับข้อมูลขนาด 8 บิต ต้องสามารถระบุ สถานะของข้อมูล 9 สถานะ

0000 ไม่มี error	0001 Error บิตที่ 1	0010 Error บิตที่ 2
0011 Error บิตที่ 3	0100 Error บิตที่ 4	0101 Error บิตที่ 5
0110 Error บิตที่ 6	0111 Error บิตที่ 7	1000 Error บิตที่ 8

การคำนวณหาจำนวนบิตตรวจสอบ

- ▶ ความสัมพันธ์ระหว่างความยาวของข้อมูลและบิตตรวจสอบดังนี้

$$2^r \geq m + r + 1$$

ข้อมูลที่ต้องการส่ง m บิต

บิตตรวจสอบ r บิต

ตัวอย่าง หากต้องการส่งข้อมูลขนาด 8 บิต

ดังนั้น $2^r \geq 8 + r + 1$

จะได้ $r =$

ดังนั้นต้องส่งข้อมูลทั้งหมด $m + r =$ บิต

การคำนวณหาบิตตรวจสอบและสร้าง Codeword

- ▶ ตัวอย่าง ต้องการส่งข้อมูลขนาด 8 บิต ดังนี้

0	1	0	0	1	1	0	1
---	---	---	---	---	---	---	---

- ▶ เมื่อคำนวณหาจำนวนบิตตรวจสอบแล้ว จะได้ 4 บิต

การคำนวณหาบิตตรวจสอบและสร้าง

Codeword

- ▶ สร้างรูปแบบบิต Codeword
- ▶ ให้บิตตรวจสอบอยู่ในตำแหน่งที่ 1, 2, 4 และ 8
- ▶ นำข้อมูลมาจัดวางในตำแหน่งที่เหลือ ดังนี้

ตำแหน่ง	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Codeword	?	?	0	?	1	0	0	?	1	1	0	1

การคำนวณหาบิตตรวจสอบและสร้าง

Codeword

- ▶ คำนวณหาบิตตรวจสอบชนิด Even parity ในแต่ละตำแหน่ง ดังนี้

ตำแหน่ง	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Codeword	?	?	0	?	1	0	0	?	1	1	0	1

ตำแหน่งที่ 1: ? 0 1 0 1 0 ดังนั้น ? = 0

ตำแหน่งที่ 2: ? 0 0 0 1 0 ดังนั้น ? = 1

ตำแหน่งที่ 4: ? 1 0 0 1 ดังนั้น ? = 0

ตำแหน่งที่ 8: ? 1 1 0 1 ดังนั้น ? = 1

การคำนวณหาบิตตรวจสอบและสร้าง Codeword

- ▶ นำบิตตรวจสอบใส่ในแต่ละตำแหน่ง

ตำแหน่ง	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Codeword	0	1	0	0	1	0	0	1	1	1	0	1

- ▶ ดังนั้นข้อมูล Codeword ที่จะต้องส่งไปยังผู้รับคือ

0	1	0	0	1	0	0	1	1	1	0	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

การตรวจสอบความผิดพลาด Hamming Code

- ▶ การตรวจสอบตำแหน่งที่ผิดพลาดสามารถทำได้เหมือนเดิม
- ▶ คำนวณหาในแต่ละกลุ่มว่าเป็น Even parity หรือไม่
 - กลุ่มใดไม่เป็น Even parity แสดงว่า**เกิดความผิดพลาด** จะให้สถานะเป็น 1
 - กลุ่มใดเป็น Even parity แสดงว่า**ไม่เกิดความผิดพลาด** จะให้สถานะเป็น 0

การตรวจสอบความผิดพลาด Hamming Code

- ▶ การตรวจสอบว่าข้อมูลที่ส่งมาผิดพลาดหรือไม่ หากผิดพลาด ผิดที่ตำแหน่งใด
- ▶ หากทำการส่งไปยังผู้รับแล้วไม่มีบิตที่ผิดพลาด

ตำแหน่ง	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Codeword	0	1	0	0	1	0	0	1	1	1	0	1

การตรวจสอบความผิดพลาด Hamming Code

ตรวจสอบความผิดพลาด

ตำแหน่ง	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Codeword	0	1	0	0	1	0	0	1	1	1	0	1

ตำแหน่งที่ 1:	0 0 1 0 1 0	เป็นพาริตีคู่	สถานะ 0
ตำแหน่งที่ 2:	1 0 0 0 1 0	เป็นพาริตีคู่	สถานะ 0
ตำแหน่งที่ 4:	0 1 0 0 1	เป็นพาริตีคู่	สถานะ 0
ตำแหน่งที่ 8:	1 1 1 0 1	เป็นพาริตีคู่	สถานะ 0



จากนั้นเรียงสถานะจากล่างขึ้นบนจะได้ 0000 **ไม่มีความผิดพลาด**

Accept

การตรวจสอบความผิดพลาด Hamming Code

- ▶ การตรวจสอบว่าข้อมูลที่ส่งมาผิดพลาดหรือไม่ หากผิดพลาด ผิดที่ตำแหน่งใด
- ▶ หากทำการส่งไปยังผู้รับแล้วมีข้อมูลผิดพลาดตำแหน่งที่ 9

ตำแหน่ง	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Codeword	0	1	0	0	1	0	0	1	0	1	0	1

การตรวจสอบความผิดพลาด Hamming Code

ตรวจสอบความผิดพลาด

ตำแหน่ง	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Codeword	0	1	0	0	1	0	0	1	0	1	0	1

ตำแหน่งที่ 1:	0 0 1 0 0 0	เป็นพาริตีดี	สถานะ 1
ตำแหน่งที่ 2:	1 0 0 0 1 0	เป็นพาริตีคู่	สถานะ 0
ตำแหน่งที่ 4:	0 1 0 0 1	เป็นพาริตีคู่	สถานะ 0
ตำแหน่งที่ 8:	1 0 1 0 1	เป็นพาริตีดี	สถานะ 1



จากนั้นเรียงสถานะจากล่างขึ้นบนจะได้ 1001 มีความผิดพลาด ตำแหน่งที่ 9

แก้ไข

การตรวจสอบความผิดพลาด Hamming Code

- ▶ บิตในตำแหน่งที่ 9 มีความผิดพลาด
- ▶ ทำการแก้ไข โดยกลับบิตจาก 0 เป็น 1
- ▶ ผู้รับจะได้รับข้อมูลเดิมที่ถูกต้อง

ตำแหน่ง	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Codeword	0	1	0	0	1	0	0	1	1	1	0	1

Accept