

- เขียนโปรแกรมรับจำนวนเต็มทางแป้นพิมพ์ครั้งละ 1 จำนวน จากนั้นให้แสดงตัวเลขดังกล่าวทางหน้าจอไปเรื่อยๆจนกว่าผู้ใช้จะป้อนค่า -1

ตัวอย่างที่ 1

15

Output: 15

20

Output: 20

30

Output: 30

-1

ตัวอย่างที่ 2

20

Output: 20

-1

- เขียนโปรแกรมเพื่อช่วยอาจารย์ผู้สอนรายวิชา Programming คำนวณคะแนนสูงสุด และคะแนนต่ำสุดของนิสิตกลุ่มหนึ่ง โดยโปรแกรมดังกล่าวจะรับคะแนนของนิสิตทีละคนไปเรื่อยๆ จนกว่าจะป้อนค่า -1 เพื่อบ่งบอกจุดสิ้นสุดของข้อมูล จากนั้นให้แสดงผลดังต่อไปนี้

- จำนวนนิสิตทั้งหมด (นับจากจำนวนคะแนนที่ป้อนเข้ามา)
- คะแนนสูงสุด
- คะแนนต่ำสุด

ตัวอย่าง

Input	Output
76 56 87 -1	Number of students is 3 Min score is 56 Max score is 87
-1	Number of students is 0 Min score is - Max score is -
0 -1	Number of students is 1 Min score is 0 Max score is 0

3. เขียนโปรแกรมตรวจสอบผลเลขท้าย 2 ตัวของหวยงวดหนึ่ง สมมุติว่าหวยงวดดังกล่าวเลขท้ายที่ออกคือเลข 25 ซึ่งเราไม่รู้ข้อมูลนี้มาก่อน โดยโปรแกรมจะรับเลข 1 จำนวน(ผลการทาย) ไปเรื่อยๆ จนกว่าจะถูก โดยแต่ละรอบของการทายโปรแกรมจะแจ้งรายละเอียดผลลัพธ์ ดังนี้
- ถ้าทายไม่ถูก โปรแกรมจะแสดงข้อความ no และรับผลการทายใหม่
 - ถ้าทายถูกแสดง yes และจำนวนรอบของการทายและจบการทำงานของโปรแกรม

ตัวอย่าง

Input	Output
4	no
5	no
6	no
25	yes 4
5	no
10	no
15	no
20	no
25	yes 5