

- เขียนโปรแกรมรับจำนวนเต็ม 1 จำนวน (n) แทนจำนวนพนักงานในบริษัทแห่งหนึ่งซึ่งทำงานสัปดาห์ละ 6 วัน แล้วรับข้อมูลจำนวนชั่วโมงการทำงานในแต่ละวันของพนักงานแต่ละคนตั้งแต่วันจันทร์ ถึง วันเสาร์ จากนั้นให้ทำการคำนวณว่าพนักงานแต่ละคนมีจำนวนชั่วโมงในการทำงานรวมต่อสัปดาห์เป็นเท่าไร แล้วแสดงผลลัพธ์ที่ได้ทางหน้าจอ

ตัวอย่าง

Input	Output
3 2 3 4 5 7 8 7 3 4 3 3 4 3 3 4 3 3 2	Employee 1 : 29 hr. Employee 2 : 24 hr. Employee 3 : 18 hr.
6 2 3 4 5 7 8 7 3 4 3 3 4 3 3 4 3 3 2 9 3 4 5 7 8 6 3 4 3 3 4 4 3 4 3 3 2	Employee 1 : 29 hr. Employee 2 : 24 hr. Employee 3 : 18 hr. Employee 4 : 36 hr. Employee 5 : 23 hr. Employee 6 : 19 hr.

- เขียนโปรแกรมรับข้อมูลจัดเก็บใน matrix ขนาด 3×3 ซึ่งข้อมูลที่จัดเก็บใน matrix เป็นเพียงแค่ 0 กับ 1 จากนั้นให้ทำการตรวจสอบว่า แถว หรือ คอลัมน์ใดที่มีตัวเลขเหมือนกันทั้งหมด พร้อมทั้งระบุด้วยว่า เลขที่เหมือนกันนั้นคือเลขอะไร

หมายเหตุ หากมีหลายแถว หลายคอลัมน์ที่มีตัวเลขเหมือนกันทั้งหมด ให้จัดลำดับการแสดงผล ดังนี้

เริ่มแสดงผลจากแถวก่อน ตามลำดับ (แถวที่ 0 - 2) แล้วค่อยตามด้วยคอลัมน์ ตามลำดับ (คอลัมน์ 0- 2)

ตัวอย่าง

Input	Output
0 0 1 0 0 1 1 1 1	All 1 on row 2 All 1 on column 2
0 0 0 0 0 0 1 1 1	All 0 on row 0 All 0 on row 1 All 1 on row 2

3. จงเขียนโปรแกรมเพื่อรับเลขจำนวนเต็ม 2 จำนวน (m และ n) ซึ่งจะเก็บสัญลักษณ์ (m แถว แถวละ n ตัว) ที่โปรแกรมจะต้องรับค่าเข้ามา (แต่ละสัญลักษณ์คั่นด้วยวรรค) แล้วให้แสดงสัญลักษณ์เหล่านั้นแบบกลับหัว (กลับจากบนลงล่าง ดังตัวอย่าง)

ตัวอย่าง

Input	Output
<pre> 3 5 * -- -- * * * - - * * * * </pre>	<pre> * * * * * * * * - - * -- -- </pre>
<pre> 4 4 + = = + = + + = + = = + </pre>	<pre> + = = + = + + = + = = + </pre>

4. นักเรียนที่เรียนวิชาคอมพิวเตอร์แบ่งออกเป็น 2 กลุ่มใหญ่ๆคือ Type 4 และ Type 0 สมมุติว่า นักเรียนนั่งเรียนโดยมีเพื่อนๆล้อมรอบทุกด้าน ดังรูป

เพื่อน	เพื่อน	เพื่อน
เพื่อน	นักเรียน	เพื่อน
เพื่อน	เพื่อน	เพื่อน

นักเรียนที่นั่งอยู่ตรงกลางจะถูกจัดกลุ่มว่า

- เป็น Type 4 ถ้าเพื่อนที่นั่งล้อมเขาทั้งหมดเป็น Type 4
- เป็น Type 0 ถ้าเพื่อนที่นั่งล้อมเขาส่วนใหญ่ (เกินครึ่ง) เป็น Type 0 หรือ เพื่อนที่นั่งข้างๆทั้งซ้ายและขวาเป็น Type 0 ทั้งคู่
- กรณีไม่ตรงตามเงื่อนไขข้างต้น ถือว่านักเรียนคนนั้นอยู่ Type X

Input	Output
<pre> 4 4 4 4 X 4 4 4 4 </pre>	4
<pre> 4 4 4 0 X 0 4 4 0 </pre>	0
<pre> 4 4 4 0 X 4 0 0 0 </pre>	X

5. จงเขียนโปรแกรมเพื่อช่วยกระต่ายน้อยตัดสินใจเลือกซื้อแครอท โดยเริ่มต้นโปรแกรมจะรับเลข 1 ตัวแทนจำนวนแครอทที่กระต่ายน้อยต้องการ

จากนั้นโปรแกรมจะรับเลขอีก 1 จำนวน (n) แทนจำนวนแม่ค้าที่มาเสนอขายแครอท

จากนั้นรับข้อมูลอีก n ครั้ง ครั้งละ 2 ตัวเลข (เลขตัวแรกแทนจำนวนแครอทที่แม่ค้ามี เลขตัวที่สองคือ ราคารวมสุทธิของแครอทจำนวนเท่ากับที่กระต่ายน้อยต้องการ)

เงื่อนไขการซื้อแครอทของเจ้ากระต่ายเป็น ดังนี้

- มันจะเลือกซื้อแครอทจากแม่ค้าที่มีจำนวนแครอทเพียงพอกับจำนวนที่มันต้องการ (ถ้าไม่มีแม่ค้ารายไหนเลยที่มีแครอทเพียงพอ ให้แสดงคำว่า none)
- ถ้ามีแม่ค้าหลายรายที่มีจำนวนแครอทเพียงพอที่กระต่ายน้อยต้องการ มันจะซื้อแครอทจากแม่ค้ารายที่บอกราคาต่ำสุด (ถ้าราคาต่ำสุดที่แม่ค้าบอกเท่ากันมากกว่า 1 ราย ก็ให้ตอบทุกราย เรียงตามลำดับของแม่ค้า)

Input	Output
20 3 30 150 45 120 10 95	2
20 2 15 50 12 80	None
20 3 30 120 45 120 10 95	1 2